1. Unión de puntos = spline (es diferente pero similar a interpolación)
2. Diferentes métodos:
   * Spline lineal
   * Spline cubico
   * Polinomio de orden superior: quinto orden
3. Las desventajas, ventajas y cualidades de cada uno
4. Diseño de trayectoria: Espacio cartesiano vs Espacio de articulaciones

No va en el tema, pero responde por qué se generan las trayectorias en espacio de articulaciones

1. Otras opciones: Planeación de trayectoria, optimización de tiempo.
2. Spline cubico
3. Spline de polinomio 5 orden